



©SEGA ©SEGA / チェンクロ・フィルムパートナーズ ©Sammy

◎パチスロ チェインクロニクル

サミーの6号機第1弾が、純増約4枚/Gで登場。
AT終了後には、必ずチャンスゾーン (CZ) に突入し、
ATのループを目指すシステムとなっています。
また、CZで共に戦う仲間を獲得するためにガチャを回すなど、
カードバトルゲームの世界観を再現しています。

AT (純増約4枚/G) 機。CZ成功の一部で、10Gの特殊バトル「魔神襲来」に突入。
バトルに勝利すると、魔神が仲間となり、AT消化後のCZ突破が濃厚になる。

仲間を増やし、BOSSに挑む

本機は、AT (純増約4枚/G) 機で、ベースは50枚あたり約39G、コイン単価は約2.5円。AT初当たり確率は1/354.9～249.9、出玉率は97.9～110.1%です。

■通常時

通常時は、液晶右上に表示される「AP」の数値が、毎ゲーム1～50加算され、33、111、222、333AP到達ごとに、チャンスゾーン (CZ) や擬似ボーナスの当否を告知。APは333でリセットされます。

33、111、222AP到達時のCZ期待度は、液晶右上の各APごとに表示されている“?”や“!”といったアイコンの種類とその色で示唆。レア役などで、アイコンが昇格することもあり、赤い“!”ならチャンス、“!!”なら大チャンスとなります。なお、333APでのCZ当選率は約50%です。

約20GのCZでは、コンテンツの世界観を生かした白熱のバトルを展開。BOSSを撃破すると、ATが確定します。また、擬似ボーナス (30G) に当選した場合、消化後にATへ突入します。

■AT

本機のATは、8G (初回のみ14G) 固定のストーリーパートと15G + α の「EXTRA WAVE」で構成。

「EXTRA WAVE」中は、毎ゲーム液晶上に、擬似コインを獲得。1000コイン獲得するとランクが1段階アップし、ゲーム数を上乘せします。ランクは「BRONZE」からスタートし、「SILVER」(+5G)、「GOLD」(+10G)、「EPISODE BONUS」(+20G)と上がっていきます。

さらに、「EPISODE BONUS」中は、レア役などで、AT終了後に突入するCZ時の戦況を有利にする仲間のカード獲得などを抽選しています。

■AT終了からCZまで

ATが終了すると、CZに入る前に、まず、「ルーレットチャンス」に移行。そこで、仲間のカードを獲得するのに必要な「精霊石」をゲットします。「精霊石」は、AT終了時のランクに応じて、例えば、「SILVER」なら2個といった具合に、最低獲得個数が異なります。

続いて、「精霊石」の個数分だけ、ガチャを回す「絆ガチャCHANCE」(1個につき1G)に突入。登場する仲間のカードの種類は160体で、それぞれ、N、R、SR、SSRと、レア度 (SSRが最上位) が異なります。当然、レア度が高いキャラが多いほど、CZ成功の期待度が高まります。

本機は、3シリーズ合計で1400万

ダウンロードのスマートフォン向けカードバトルゲームとのタイアップ機で、同社初の6号機。

大都技研の「HEY! 鏡」(純増約5枚/G)と同様に、AT終了後に、必ずCZに突入し、ATをループさせることで、出玉を増やすタイプです。

本機には、出玉が増えないボーナス、いわゆる「ゼロボ」を搭載。通常時は、常に、左リールにBAR図柄を狙う必要があります。

「ゼロボ」に当選した場合、メダルの減少はほとんどないものの、ATの抽選は行っていません。通常時から目押しが必要な遊技機として、どこまでユーザーに支持されるかが、一つの焦点となるでしょう。

PROFILE

糸柳達成 (いとやなぎ たつなり)
株式会社アテイン 代表取締役
関東老舗ホールで店長として新規・リニューアル含めて6店舗を経験。その後経営コンサルタントとして独立して12年。業界歴は28年以上。現在は、経営コンサルタントのほかにも、TV出演、コラム執筆、セミナー、集客企画などマルチな活動を行う。TwitterなどのSNSやニコ生などのウェブを使った動画配信による情報発信も (詳しくはitoyanagi.net参照)。